

Vincent Monot

Ingénieur Études et Développement

95800 Courdimanche
vincent.monot at outlook.fr
<https://vmonot.dev>
Permis B



Compétences Informatiques et Linguistiques

<i>Langages</i>	C++, Java, Golang, JEE, Python, Android, C, Shell, UML	<i>Web</i>	JavaScript, HTML, CSS, PHP
<i>I.D.E.</i>	Visual Studio, VS Code, Eclipse	<i>B.D.D.</i>	MySQL, PostgreSQL, SQLite
<i>Environnements</i>	Linux, Windows	<i>Outils</i>	Git, Docker, Mercurial, SVN, Jira
		<i>Logiciels</i>	Microsoft Office, \LaTeX , VirtualBox
<i>Langue étrangère</i>	Anglais (TOEIC : 965)		

Expériences Professionnelles

- depuis **Ingénieur Développement & Intégration, A2iA / Mitek, Paris.**
- oct. 2018 Développement et intégration de logiciels de reconnaissance optique de caractères. Logiciels développés en C++, et utilisation de bibliothèques telles que Boost, ou OpenCV. Travail au sein d'équipes multi-nationales, avec forte utilisation de l'anglais.
- sept. 2017 **Ingénieur Études & Développement, Magellium, Paris.**
- à sept. 2018 Développement et mise en place d'un logiciel cartographique à destination de la Préfecture de Police : Utilisation des outils ArcGIS d'ESRI (ainsi que de leur API JavaScript)

Diplômes et Études

- 2016 - 2018 **Master Informatique et Ingénierie des Systèmes Complexes (2^{ème} année), Université de Cergy-Pontoise.**
Cursus Master en Ingénierie - Systèmes Intelligents et Communicants 2017 (6 mois) - University of Jyväskylä (Finlande) : Mathematical Information Technology
- 2013 - 2016 **Licence Informatique, Université de Cergy-Pontoise, Major de Promotion.**
Cursus Master en Ingénierie - Systèmes Intelligents et Communicants
- 2013 **Baccalauréat Scientifique, Lycée Jules Verne, Cergy-Le-Haut, Mention Bien.**
Option Sciences de l'Ingénieur

Projets Réalisés

- C++ **Reconnaissance des émotions humaines, Projet de synthèse, M2.**
Réalisation d'un logiciel permettant de reconnaître les différentes émotions humaines dans la voix et dans les expressions faciales
- Golang **Conception d'une API d'Intelligence Artificielle, Projet personnel.**
Conception et développement d'une API de Perceptron Multi-Couches, avec tests unitaires
- Java **Gestion des trains d'une ligne de RER, Gestion de Projet Informatique, L3.**
Utilisation de threads pour le bon fonctionnement d'une ligne de trains
- C++ **Création et évolution procédurales de créatures, Projet de synthèse, L3.**
Logiciel générant des créatures procéduralement et les faisant s'adapter à l'univers
- Python **Web-radio distribuée, Projet de synthèse, M1.**
Création d'un protocole pour la diffusion d'un flux audio en pair-à-pair
- C **Jeu en réseau, inspiré de Terraria, Cours de Réseaux, L3.**
Jeu multijoueur utilisant la bibliothèque graphique SDL et des threads, inspiré par le jeu Terraria
- Hackathon **Participation au Hackathon "le numérique pour l'autonomie" organisé par Orange.**
Conception d'une solution de géolocalisation

Intérêts

- Informatique* Programmation, Intelligence Artificielle, Docker, Android, réparation d'appareils électroniques
- Autres* Mathématiques, piano, tennis, jeux vidéo, films